

**TAM ZAMANINDA OYUNU (8 adet)**

2-4 Kişi ile oynanabilen bu oyun 6-12 yaş arasındaki çocukları zaman kavramını anlama, zamanı iyi kullanma, program yapma ve programa bağlı kalmanın önemi konusunda bilinçlendirmek amacıyla üretilmiştir.


**MACERA ORMANI OYUNU (8 adet)**

Bu oyunda 06-12 yaş arasındaki çocukların duygularını uygun biçimde ifade etmeyi, davranışlarını kontrol edebilmeyi, bir şey yapmadan önce düşünmeyi, plan yapabilmeyi öğrenmelerine yardımcı olmak amacıyla üretilmiştir. 2-6 Kişi ile oynanır.

**DUYGU ORMANI OYUNU (8adet )**

Duygu Ormanı çocukların hem duyguları öğrenmesi hem de yaratıcı düşünmesini teşvik etmek amacı ile tasarlanmış bir oyundur.

Oyunda hedeflenen, tavşanın Duygu Ormanı içerisindeki engelleri aşarak yolun sonundaki arkadaşlarına ulaşması ve partiye katılmasını sağlamak. Oyuncular, üzerinde 6 farklı duygu ifadesi ve piyon için ilerleme sayılarının bulunduğu çarkifeleği çevrilir, gelen sayı kadar ilerler. Eğer oyuncu, piyonu ilerlettikten sonra oyun alanı üzerinde gri taşlardan birine gelirse bir hikâye kartı çeker ve çarkifelek üzerindeki duygu ile hikâye kartındaki görseli kullanarak bir hikâye anlatır. Piyon eğer kırmızı taşlardan birine, engel alanına, gelirse oyuncu bu engeli aşmak için tüm oyunculara yardımcı olacak bir fikir bulur ve bunu tüm oyuncularla birlikte canlandırır.

  
Prof. Dr. Hasan KANDEMİR  
C.B.Ü.T.F. Çocuk ve Ergen  
Ruh Sağlığı Hast. A.B.D.  
Dip. No.: 10449  
Dip. Tes. No.: 112542